سطح المكتب ثلاثي الأبعاد وبرنامج COMPIZ الشهير.

الكاتب: بدر العتيبي

كلنا نحب ان نرى سطح مكتب (desktop) جميل، مزود بخلفية رائعة والوان وحركات مؤثرة. خاصة عندما نكون بجانب اصدقائنا الذين ينبهرون بجمال لينوكس وحركاته الثلاثية الابعاد التي لا يرونها في انظمة التشغيل الاخرى. من هذا الباب، ساقوم بشرح تركيب واستعمال Compiz على Ubuntu.



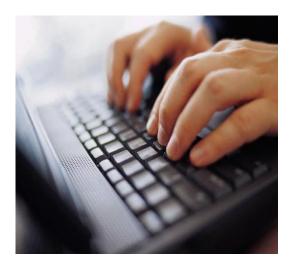
تعريف البرنامج

Compiz هو عبارة عن برنامج يستغل قدرة بطاقات العرض (Display Cards) على انشاء رسوم ثلاثية الابعاد، لينشيء مجموعة من المؤثرات المرئية ثلاثية الابعاد، وبفضله يمكنك ان ترى الكثير من الحركات الثلاثية الابعاد المبهرة للناظر اليها.

ميزاته

۱- ينشيء حركات ثلاثية الابعاد لا مثيل لها. ٢- يعمل على اي نظام X (من ضمنهم KDE). ٣- يحتوي على عشرات الؤثرات الخاصة ٤- يمكن زيادة المؤثرات الخاصة بسهولة ٥- يزيد من انتاجية المستخدم.

تركيب البرنامج



او لا: التاكد من دعم الـ 3D:

قبل ان نبدا بتركيب compiz علينا التاكد ان بطاقة العرض لديك تدعم الـ 3D المتوفر في بطاقة العرض (Display Card) يعتمد كليا على دعم الـ (Display Card) العرض (كايتوفر هذا الدعم الله الدعم الله تكن بطاقتك توفر هذا الدعم الله توفر على لينوكس لن تستطيع الاستفادة من compiz.

[root@linuxac:~]\$ glxinfo | grep rendering direct rendering: Yes

اذا ظهرت الجملة direct rendering: Yes فهذا يعني ان البطاقة تدعم الـ TD ويمكنك تشغيل compiz بدون مشاكل، اما اذا كانت المخرجات اي شيء غير ما ذكر، لن يعمل compiz.

ملاحظة: اذا كنت تملك بطاقة عرض من النوع nvidia او ati وكانت مخرجات الامر السابق تشير الى عدم توفر دعم الـ D، يمكنك ان تبحث في منتدانا (مجتمع لينوكس العربي) عن شرح كيفية تعريف هذه البطاقات بحيث توفر دعم الـ TD عبر استخدام التعاريف المقدمة من nvidia و AMD